











Auswahlwerkzeuge

	r Rechteckige Auswahl	Ein rechteckiger Bereich im Bild kann damit ausgewählt werden
	e Elliptische Auswahl	Ein runder oder elliptische Bereich im Bild kann damit ausgewählt werden.
	f Freie Auswahl	Damit ist eine „freihand“ Auswahl möglich
	y Zauberstab	Ein farblich zusammenhängender Bereich wird damit ausgewählt. Der Schwellwert des Farbbereichs und das Kantenverhalten kann verändert werden.
	SHIFT -O Bereich nach Farbe auswählen	Alle Bereiche mit der ausgewählten Farbe werden markiert. Der Schwellwert des Farbbereichs und das Kantenverhalten kann verändert werden.
	i Umrisse des Bildes wählen	Auswahlwerkzeug mit verschiebbaren Knotenpunkten

Eigenschaften

Auswahlmodus

	aktuelle Auswahl ersetzen		zur Auswahl hinzufügen
	von der Auswahl abziehen		Auswahlschnittmenge bilden
Kantenglättung		verhindert bei runden Auswahlen den „Treppeneffekt“	
Kanten ausblenden		macht einen weichen Übergang an der Auswahlkante	
Auswahlverhältnis		<ul style="list-style-type: none"> • Freie Auswahlmöglichkeit • Feste Größe • Festes Seitenverhältnis 	
Ähnliche Farben finden		<ul style="list-style-type: none"> • Transparente Bereiche auswählen • Vereinigung prüfen • Schwellwert für Auswahl 	

Auswahlwerkzeuge



b Pfade erstellen und bearbeiten

Mit dem Pfadwerkzeug können eckige und abgerundete Bereich ausgewählt werden, die dann anschließend als Maske verwendet werden können oder mit anderen Malwerkzeugen verändert werden.

Eigenschaften

- | | |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bearbeitungsmodus | <ul style="list-style-type: none"> • Design – Neue Pfade werden erstellt • Bearbeiten – Vorhandene Pfade können bearbeitet werden • Verschieben – Vorhandene Pfade können verschoben werden |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Polygonal	An - Knotenpunkte werden verschoben Aus – Knotenpunkte werden zu Kurven verschoben
-----------	---------------------------------------------------------------------------------------

Pfad aus Auswahl	Aus den aktuellen Pfaden wird eine Auswahl erzeugt
------------------	----------------------------------------------------

Pfad nachziehen	Der aktuelle Pfad wird dem aktuellen Malwerkzeug nachgezogen, z.B. „ Linie 6px Schwarz “
-----------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------



o Pipettenwerkzeug

Mit der Pipette können Farbwerte im Bild „gemessen“ werden.

Eigenschaften

Abtastgröße	Der Radius der Abtastung kann eingestellt werden
-------------	--------------------------------------------------

Vereinigung prüfen	
--------------------	--

- | | |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auswahlmodus | <ul style="list-style-type: none"> • Nur auswählen • Vordergrundfarbe ersetzen • Hintergrundfarbe ersetzen |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Zur Farbpalette hinzufügen	
----------------------------	--



+ - Lupenwerkzeug

Vergrößert oder verkleinert Bildbereiche

Eigenschaften

Fenstergröße beim Vergrößern / Verkleinern anpassen	
-----------------------------------------------------	--

- | | |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Werkzeug Modus | <ul style="list-style-type: none"> • Hineinzoomen • Herauszoomen |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|

Schwelle	
----------	--

Zuschneiden, Verschieben, Messen



Abstände und Winkel messen

Im Bild können Abstände und Winkel gemessen werden

Eigenschaften

Info Fenster verwenden

Das Ergebnis der Messung wird in einem extrafenster dargestellt



m **Verschiebewerkzeug**

Ebenen aus Ausgewählte Bildbereich können verschoben werden.

Eigenschaften



Ebene transformieren

- Ebene oder Hilfslinie auswählen
- Aktive Ebene verschieben



Auswahl transformieren

Die Auswahl kann ohne den darin liegenden Inhalt verschoben werden.



Pfad transformieren

- Pfad auswählen
- Aktiven Pfad verschieben



SHIFT-C **Zuschneidewerkzeug**

Das Bild kann über eine Auswahl zugeschnitten (verkleinert) werden.

Eigenschaften





- Werkzeug Modus
- Zuschneiden
 - Größe ändern

Nur aktive Ebene

Vergrößern zulassen

Seitenverhältnis beibehalten


Transformationswerkzeuge

	SHIFT- Drehwerkzeug R	Ebene oder ausgewählter Bereich kann um einen beliebigen Winkel gedreht werden.
	SHIFT- Skalierwerkzeug T	Ebene oder ausgewählter Bereich kann um einen beliebigen Faktor skaliert werden.
	SHIFT- Scherwerkzeug S	Ebene oder ausgewählter Bereich kann geschert werden.
	SHIFT- Perspektivwerkzeug P	Die Perspektive von Ebenen oder ausgewählten Bereichen kann geändert werden.




Eigenschaften

	Ebene transformieren	
	Auswahl transformieren	<ul style="list-style-type: none"> • Vorwärts • Rückwärts
	Pfad transformieren	
<hr/>		
Interpolation	<ul style="list-style-type: none"> • keine • Linear • Kubisch 	
<hr/>		
Hochrechnung		
<hr/>		
Ergebnis beschneiden	Ergebnisbild wird an den Ebenerändern abgeschnitten	
<hr/>		
Vorschau	<ul style="list-style-type: none"> • Umriss • Bild • Gitter • Bild + Gitter 	
<hr/>		
Anzahl der Gitterlinien	ist nur aktiv bei	
<hr/>		
Abstand der Gitterlinien	<ul style="list-style-type: none"> • Vorschau -> Gitter • Vorschau -> Bild + Gitter 	
<hr/>		

Spezielle Auswahlwerkzeuge

	SHIFT- Spiegelwerkzeug F	Ebene oder ausgewählter Bereich kann gespiegelt werden.
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------	---------------------------------------------------------

Eigenschaften

	Ebene transformieren
	Auswahl transformieren
	Pfad transformieren

Spiegeltyp	<ul style="list-style-type: none"> • Horizontal • Vertikal
------------	------------------------------------------------------------------------------------

	t Textwerkzeug	Text ins Bild einfügen. Der Text kann nach dem Einfügen verändert werden.
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------	---------------------------------------------------------------------------

Eigenschaften

Schriftart	Auswahlbox
Schriftgröße	Auswahlbox
<ul style="list-style-type: none"> • Hinting • Auto-Hinting erzwingen • Kantenglättung 	Verbesserung der Schriftränder für ein besseres Schriftbild
Farbe	Auswahlbox
Ausrichtung	<ul style="list-style-type: none"> • Links • Rechts • Zentriert • Blocksatz
Einzug	Auswahlbox
Zeilenabstand	Auswahlbox
Pfad aus Text erzeugen	

Füllwerkzeuge



SHIFT- Farbeimer B

Ebene oder ausgewählter Bereich wird mit Farbe gefüllt. Das Füllverhalten kann verändert werden.

Eigenschaften

Deckkraft	0-100%
Modus	Auswahlbox zum Überlagerungsmodus
Füllart	Vordergrundfarbe Hintergrundfarbe Muster
Beeinflusster Bereich	<ul style="list-style-type: none"> • Ähnliche Farben füllen • Ganze Auswahl füllen
Ähnliche Farben finden	<ul style="list-style-type: none"> • Transparente Bereiche füllen • Vereinigung prüfen
Schwelle	0 - 100



| Farbverlauf

Ebene oder ausgewählter Bereich wird mit einem Farbverlauf gefüllt.

Eigenschaften

Deckkraft der Füllung	0 - 100
Füllmodus	Auswahlbox
Farbverlauf	Auswahlbox
Versatz	0 - 100
Form	Auswahlbox mit versch. Füllformen
Wiederholung der Füllung	Auswahlbox
Rasterung	
Angepasste Hochrechnung	

Zeichenwerkzeuge



n Pixelwerkzeug

Freihand Linien zeichnen. Zeichenpinsel können ausgewählt werden.



p Pinselwerkzeug

Freihand zeichnen. Zeichenpinsel können ausgewählt werden.

Eigenschaften

Deckkraft	0 – 100
Modus	Auswahlbox
Pinsel	Auswahlbox
Druckempfindlichkeit	<ul style="list-style-type: none">• Deckkraft• Größe• Farbe
Verbelassen	
Steigernd	
Farbe aus Farbverlauf	



SHIFT- Radiergummi
E

Bildteile können ausradiert werden.

Eigenschaften

Deckkraft	0 – 100
Modus	Auswahlbox
Pinsel	Auswahlbox
Druckempfindlichkeit	<ul style="list-style-type: none">• Deckkraft• Größe• Farbe
Verbelassen	
Steigernd	
Harte Kanten	
Un-Radieren	

Malwerkzeuge



a Airbrusch

Zeichnen mit dem Airbrush. Das Verhalten kann eingestellt werden.

Eigenschaften

Deckkraft	0 – 100
Modus	Auswahlbox
Pinsel	Auswahlbox
Druckempfindlichkeit	<ul style="list-style-type: none"> • Deckkraft • Größe • Farbe

Verbelassen

Farbe aus Farbverlauf

Rate	0 – 100
Druck	0 - 100





k Tintenwerkzeug

Zeichenwerkzeug mit dem Verhalten eines Füllfederhalters.

Eigenschaften

Deckkraft	0 – 100
Modus	Auswahlbox
Justierung	<ul style="list-style-type: none"> • Größe 0 – 100 • Winkel 0 - 100
Empfindlichkeit	<ul style="list-style-type: none"> • Größe 0 – 1 • Neigung 0 – 1 • Geschwindigkeit 0 - 1
Typ	<ul style="list-style-type: none"> • Rund • Quadrat • Raute

Spezielle Malwerkzeuge

	c Clone Werkzeug	Zeichnen mit Bildteilen
<i>Eigenschaften</i>		
Deckkraft		0 – 100
Modus		Auswahlbox
Pinsel		Auswahlbox
Druckempfindlichkeit		<ul style="list-style-type: none"> • Deckkraft • Größe • Farbe
Verbelassen		
Harte Kanten		
Quelle		<ul style="list-style-type: none"> • Bildquelle • Musterquelle
Ausrichtung		<ul style="list-style-type: none"> • nicht ausgerichtet • Ausgerichtet • Registriert
	v Weichzeichnen / Schärfen	Bildteile können geschärft oder weichgezeichnet werden. Das Verhalten kann verändert werden.
<i>Eigenschaften</i>		
Deckkraft		0 – 100
Modus		Auswahlbox
Pinsel		Auswahlbox
Druckempfindlichkeit		<ul style="list-style-type: none"> • Deckkraft • Größe • Farbe
Verbelassen		
Harte Kanten		
Verknüpfungsart		Weichzeichnen Schärfen
Rate		0 - 100


S Schmierfinger

Bildteile können verschmiert werden. Das Verhalten kann verändert werden.

Eigenschaften

Deckkraft	0 – 100
Modus	Auswahlbox
Pinsel	Auswahlbox
Druckempfindlichkeit	<ul style="list-style-type: none"> • Deckkraft • Größe • Farbe

Verbelassen

Harte Kanten

Rate	0 - 100
------	---------


**SHIFT Abwedeln / Nachbelichten
-D**

Bildteile können dunkler oder heller gemacht werden.

Eigenschaften

Deckkraft	0 – 100
Modus	Auswahlbox
Pinsel	Auswahlbox
Druckempfindlichkeit	<ul style="list-style-type: none"> • Deckkraft • Größe • Farbe

Verblässen

Harte Kanten

Typ	Abwedeln Nachbelichten
-----	---------------------------

Modus	Schatten Mitten Glanzlichter
-------	------------------------------------

Belichtung	0 - 100
------------	---------